



Утверждаю
Директор МАУ «ДЦ «Берёзки»
Е.И. Железнова
2024 г.

Согласовано
Заместитель директора -
начальник лагеря
«Солнечный»

 М.В. Ряднова

**Игровая модель «Поколение «Спасибо»»
в рамках реализации воспитательной программы
«Лучшее место для лучших детей»**

**Даты заезда:
17.07.2024г. – 29.08.2024 года**



г. Новокуйбышевск, 2024г.

Целеполагание

Общепедагогическая цель программы: создание единого образовательно-воспитательного и социокультурного пространства, обеспечивающего физическое и психическое здоровье растущей личности, активизацию ее творческого потенциала и самовыражения в творческой деятельности, сохранение психологического здоровья и эмоционального благополучия, формирование у детей социально-нравственной устойчивости, подготовленности к жизнедеятельности в детском коллективе.

Задачи:

- Участие отдыхающих в деятельности центра через реализацию игровой модели смены;
- Раскрыть потенциал участников с помощью мероприятий различного характера;
- Развить коммуникативные способности участников игровой модели;
- Создать условия для раскрытия творческих способностей каждого участника путем внедрения разнообразных форм деятельности;
- Создать благоприятную эмоциональную обстановку среди участников игровой модели;
- Получение участниками смены опыта организаторской и лидерской деятельности через участие в деятельности органов самоуправления;

Пояснительная записка игровой модели

Педагогической основой программы должна стать игра. Игра становится фактором социального развития личности. В качестве игровой модели избрана сюжетно-ролевая игра.

Игра включает в себя этапы поиска неординарных решений поставленных задач (в том числе с помощью метода наблюдения, анализа и структурирования информации), освоение спортивных и творческих навыков.

Сюжетно-ролевая игра предполагает наличие сюжета и следование ему всех участников игровой модели. Каждый имеет свою роль, но поступает по своему усмотрению, действия не ограничены строгим сценарием.

Сюжетом определена Вселенная заезда, которая создается в процессе его хода каждым персонажем. Изначально дана лишь структура – принципы жизнедеятельности и нормы поведения, формы взаимодействий. В основе игры лежит принцип демократизации, что позволяет отдыхающим иметь большой простор для самореализации, полета фантазии.

Участники игровой модели

Дети и подростки, воспитатели, координатор по работе с клиентами, аниматор, ди-джей, руководители кружков, специалист по реализации проектов, куратор, спортивные аниматоры, инструктор по спорту, матрос-спасатель, администрация центра.

Этапы реализации игровой модели

Вся игра делится на три этапа:

1. Организационный (1-5 дней): «Учения».
2. Основной (15-17 дней): «Через терни к звездам».
3. Итоговый (1-4 дней): «Первая весна».

В **организационный** период смены основная роль отводится знакомству ребят друг с другом, с окружающими людьми и с самим лагерем, принятию общих норм и требований проживания, норм совместной деятельности, формированию ожиданий и представлений о деятельности на смене. Этот период длится 1-5 дней, содержит мероприятия, посвященные запуску сюжетно-ролевой игры «Поколение «Спасибо»». Участники смены знакомятся с общей игровой легендой, и имеют поверхностное представление о деталях игрового мира. Здесь же устанавливается цель игры, а также происходит знакомство с главными персонажами. Участники смены погружаются в игровой процесс, знакомятся с легендами смены.

Основной период занимает большую часть времени, 15-18 дней. У каждого участника появляется масса возможностей для личной самореализации, раскрытия потенциала, ознакомлению с новыми для него формами деятельности и освоению умений и навыков. Именно на этом этапе реализуются все поставленные индивидуально-личностные и коллективные цели развития. Участники смены всё больше погружаются в игровой мир «Поколение «Спасибо»», плотнее знакомятся с его особенностями и тайнами. Мероприятия

каждого дня в этом периоде раскрывают тематику смены, через них реализуется основное содержание программы заезда.

В **заключительном** периоде подводятся итоги деятельности отрядов и участников игровой модели «Поколение «Спасибо»». Организуются мероприятия для выхода из игрового мира и самостоятельного анализа каждого участника личных достижений, своей роли в жизни отряда и центра. Мероприятия этого периода создают эмоциональную атмосферу успешного завершения смены. Длительность периода – 1-4 дней.

При разработке содержания программы учтено соотношение общелагерной и отрядной деятельности в разные периоды смены:

Периоды смены	Общелагерные дела	Отрядные дела
Организационный период	30%	70%
Основной период	70%	30%
Заключительный период	30%	70%

Легенда игровой модели

21 век – век уникальных возможностей, инновационных технологий, сверхбыстрых компьютеров, продвинутой медицины и хитрых приспособлений. Однако, наши предки пожертвовали многим, чтобы мы могли мирно существовать на своей земле. И за всё это мы, живущие сегодня, должны быть благодарны тем, кто построил для нас мирную жизнь.

Поколение «Спасибо» - это мы! И историю должны не просто знать, но и анализировать, ради того, чтобы в будущем избежать её ошибок, и ради того, чтобы видеть своими глазами пример доблести и чести, смекалки и стойкости русского народа. На смене мы познакомимся с важнейшими датами в истории, группами единомышленников, личностями, чей вклад в развитие нашего государства неоценим.

Механизм реализации игровой модели

На время смены территория детского лагеря погружается в рабочую обстановку Базы. В ней будет сформировано 16 отрядов, которые на протяжении смены изучат историю сражений с участием русских солдат, а к окончанию заезда смогут воспитать в себе чувство патриотизма, умение работать в команде

и лидерские качества. Каждый из 16 отрядов имеет своё неповторимое название, девиз, символику и гимн. Во главе каждого отряда стоит Комиссар.

Смена в МАУ «ДЦ «Берёзки» реализуется в форме сюжетно-ролевой игры по произведениям А.П. Гайдара «Тимур и его команда», Б.Л. Васильева «А зори здесь тихие». Ребята погружаются в прошлое, где существует настоящая дружба, преданность Родине и порядочность.

Старт игры происходит на общем сборе лагеря (Игра-экскурсия «История по страницам») Участники посвящаются в игровую модель, знакомятся с ключевыми персонажами.

Весь процесс игровой модели в «Поколение «Спасибо»» освещается пресс-центрами, которые обеспечивают:

- выход газеты «Правда» (раз в 7 дней);
- выпуск телепередачи «90 минут» (раз в 3 дня);
- радио-программа «Будильник» (ежедневно).

Пресс-центр формируется из представителей всех 16 отрядов.

Вся жизнедеятельность в МАУ «ДЦ «Берёзки» пронизана игровой атмосферой. В связи с этим, для реализации игровой модели все объекты центра переименованы, а участникам присвоены игровые наименования:

Территория центра – пионерская база

Крытая площадка – смотровая площадка

Актальный зал – дворец культуры

Футбольное поле – Марсово поле

Отряд – дом пионеров

Отрядное место – штаб

Участники смены – тимуровцы

Воспитатели – ударники

Аниматоры – массовики-затейники

Ди-джеи – заведующие клубом

Спортивный аниматор/инструктор по спорту - физрук

Кураторы – вожатые

Лидер отряда – массовики-затейники

Совет – слет

Система мотивации

Характерным для лагеря процессом является система мотивации личностного роста и стимулирование участников. В процессе заезда дети и подростки формируют активную жизненную позицию, учатся взаимодействовать с коллективом, участвуют в организации совместной деятельности детей и взрослых. Развитию интереса и потребности в саморазвитии и самосовершенствовании ребёнка в любом из предлагаемых направлений деятельности в течение смены будет способствовать система роста, которая заключается в логической цепочке, выражающей отношение подростка к деятельности.

В течение смены, при выполнении творческих и спортивных заданий, ученики зарабатывают очки за личные и командные достижения, а также теряют их за нарушение дисциплины и невыполненные задания. Баллы имеют материальное воплощение в виде Звезд. Каждый игровой цикл завершается подсчетом баллов, полученных отрядом. Эта процедура оформляется в виде ежедневного ритуала на утреннем сборе – вручения Звезд.

Накопление баллов по завершении смены даст возможность определить отряд, который получит кубок победителя.

За участие – 2 звезды

За III место – 3 звезды

За II место – 4 звезды

За I место – 5 звезд

Детское самоуправление

Целью создания этой структуры является формирование среды, в которой дети сами смогут планировать, организовывать внутренние дела лагеря, нести ответственность за принятые решения, а также проводить анализ своей деятельности.

Структура детского самоуправления

Высшим органом детского самоуправления в лагере является Совет Комиссаров. В начальный период смены данный «Совет» возглавляется массовиком-затейником. В состав «Совета» входят по 2 человека от каждого отряда, в том числе Комиссар. Собрания «Совета», в период его руководства массовиком-затейником, проходят каждый день, далее с частотой, установленной решением Совета, но не реже 1 раза в 3 дня. На всех собраниях присутствует массовик-затейник.

На третий день смены проводятся выборы Комиссаров отрядов. На четвертый день внутри отряда формируются ответственные группы по следующим направлениям:

«Биржа труда» - предоставляет ребятам временную занятость в ролях организаторов, помощников аниматора, диджея, вожатого и других участников игровой модели. Из их числа выбирается руководитель «Биржи труда», который должен контролировать её деятельность.

«Пресс-центр» - занимается сбором информации о делах отрядов и всей Базы, освещением её в информационных ресурсах, доступных на территории Базы. Из их выбирается руководитель «Пресс-центра», который должен контролировать его деятельность.

«Спортивный сектор» - представляет возможность попробовать себя в качестве организаторов спортивных соревнований Базы. Из числа детей выбирается помощник старшего по «Спортивному сектору», который должен контролировать его деятельность.

«Досуговый сектор» - позволяет детям быть организаторами своих собственных мероприятий и проводить их при поддержке аниматоров. Из числа детей выбирается помощник старшего по «Досуговому сектору», который должен контролировать его деятельность.

«Комиссар» - командир отряда, избирается на сроки, принятые на общем собрании. Для осуществления своей деятельности он может выбирать себе помощников-заместителей или руководителей тех или иных направлений деятельности в отряде.

В обязанности Комиссара входит:

- организация эффективной и плодотворной работы отряда;
- поддержание отрядного духа;
- личное активное участие в мероприятиях «Совета Комиссаров»;
- представление мнения отряда на «Совете Комиссаров».

Направления деятельности игровой модели

В течение реализации игровой модели «Поколение «Спасибо»» детям предлагается череда различных типов деятельности, отражающих логику смены, основанных на принципах игрового моделирования:

1. *Коммуникативно-игровая деятельность* - деятельность ребёнка, направленная на самостоятельное формирование и решение набора коммуникативных задач, необходимых для достижения игровой цели в рамках выбранной роли.
2. *Прикладная творческая деятельность*. Осуществляется в мастерских по интересам. Посещение свободное, выбор обусловлен личным интересом ребёнка.
3. *Аналитическая деятельность*. Анализ игровых ситуаций, обсуждение, сопоставление с современным обществом и человеком, поиск причин и следствий открытых детьми явлений осуществляется на Советах, специальных мероприятиях (ролевые игры, игры по станциям и др.).

Формы реализации игровой модели

В основу реализации игровой модели «Поколение «Спасибо»» заложены разнообразные формы и методы: беседы, соревнования, конкурсы, викторины, тренинги, спортивные и интеллектуальные игры, утренняя зарядка, тематические дни, концерты, мультимедийные презентации, коллективно-творческая деятельность, экскурсии, дежурство, игры-поиски, ролевые игры, онлайн – марафоны, игры на воде с использованием плав-средств (лодки, катамараны), игры по станциям, квесты.

Ожидаемые результаты по игровой модели

Предполагается, что участники смены получат динамичное развитие творческого мышления, улучшение познавательных процессов, улучшение лидерских и организаторских навыков.

По окончании смены у участников игровой модели:

- Улучшатся физическое состояние, психологический фон;
- Формирование позитивной мотивации на предстоящий учебный год через активный отдых и оздоровление в период лагерной смены.
- Повышение ценностного отношения отдыхающих к проблемам патриотического развития;
- Осознание ответственности за судьбу страны, формирование гордости за сопричастность к деяниям предыдущих поколений;
- Сформируется положительное отношение к активному отдыху и живому общению;
- Развитие интереса к изучению истории своего родного края и Отечества.
- Расширится база навыков и умений в таких видах деятельности, как: декоративно-прикладное искусство, спорт, интеллектуальная деятельность;
- Будет реализована мотивация к собственному развитию, участию в активной творческой деятельности, проявлению социальной инициативы;
- Будут развиты навыки коммуникативные, познавательные, а также навыки работы в команде;
- Также произойдёт улучшение качества творческих работ, за счёт увеличения количества детей и подростков, принимающих участие в творческих программах;
- Увеличится количество детей и подростков, принимающих участие в физкультурно-оздоровительных и спортивных мероприятиях.

Лейтмотивом смены станет привлечение отдыхающих к изучению литературных произведений, изучению исторических фактов и биографий

ярких личностей нашей Родины. Развитие качеств личности, таких как духовность, нравственность, личная и общественная ответственность.



Утверждаю
Директор МАУ ДЦ «Березки»
Железнова Е.И.
2024 г.

Перспективный план общелагерных мероприятий
на заезд с 17.07.2024г.-06.08.2024г
Игровая модель «Поколение «Спасибо»

День	Мероприятие	Ответственные
17.07.2024 (среда)	Заезд отдыхающих в лагерь Работа интерактивных площадок Игры на знакомство Инструктажи ТБ Интерактивная игра «Взвейтесь кострами, белые ночи» Свечки	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
18.07.2024 (четверг)	Зарядка «Энергетический взрыв» КТД «Мы пионеры» Инструктажи ФК Квест «Тимур и его команда» Игра-экскурсия «По тропам предков» Торжественная церемония открытия	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
19.07.2024 (пятница)	Зарядка «Энергетический взрыв» Игра «Ты просто космос» Квест «» КТД «» Дисотека	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
20.07.2024 (суббота)	Зарядка «Энергетический взрыв» КДТ «Юннат» Квест «В одни руки!» КП «Дефицит»	Начальник лагеря Аниматор Отрядные воспитатели
21.07.2024 (воскресение)	Зарядка «Энергетический взрыв» Пожарная эвакуация Эвакуация при террористическом акте Игра-поиск «В поисках гамаш» Ролевая игра «Лампочка Ильича» Интерактивная игра «Дружба народов»	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
22.07.2024 (понедельник)	Зарядка «Энергетический взрыв» КТД Социальный ролик «Агитбригада» Игра «Пролетарии всех стран, объединяйтесь» Квест «Шабашка» Интерактивная игра «Посылка» Дисотека	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
23.07.2024 (вторник)	День добрых дел Зарядка «Энергетический взрыв» КТД «Мудрость потомков» Интерактивная игра «Поехали!» Игра по станциям «Загадки инженера Грина»	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
24.07.2024 (среда)	Зарядка «Энергетический взрыв» Игра «Сто первый километр» Фестиваль красок Холи Квест «Субботник» Интерактивная игра «Великий и могучий»	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
25.07.2024 (четверг)	Зарядка «Энергетический взрыв» Игра на катамаранах Игра по станциям «А ну-ка девочки! А ну-ка мальчики!» КТД «Доска почета» Тематическая вечеринка	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
26.07.2024 (пятница)	Зарядка «Энергетический взрыв» Игра на катамаранах «Кто дальше?» КТД «Авоська» КП «Всегда в перед, ни шагу назад»	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели

27.07.2024 (суббота)	Зарядка «Энергетический взрыв» Пенная вечеринка Квест «В поисках товарища» Интеллектуальная игра «Светить всегда, светить везде...» Интерактивная игра «В бой идут одни старики» Свечка	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
28.07.2023 (воскресение)	День военно-морского флота Зарядка «Энергетический взрыв» Игра на воде «Ихтиандр» Мастер-класс по изготовлению пряников Развлекательная программа «Да здравствует прогресс!» Дискотека	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
29.07.2024 (понедельник)	Зарядка «Энергетический взрыв» КТД «Знак качества» Лазертаг Отрядные фотосессии Свечка «Вечер у костра»	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
30.07.2024 (вторник)	Зарядка «Энергетический взрыв» Игра по станциям «Быстрее, выше, сильнее!» Игра на сплочение «Курс молодого тимуровца» КТД рекламный ролик «Юннат в деле» Конкурс рисунков на асфальте «Это Родина моя»	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
31.07.2024 (среда)	Зарядка «Энергетический взрыв» Игра по станциям «Всегда будь готов!» Смотр социальных роликов КП «Доска почета»	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
01.08.2024 (четверг)	Зарядка «Энергетический взрыв» Подготовка к стартинам Праздник печёной картошки у младших Интерактивная игра «Ни кто не забыт, ни что не забыто» Спортивные соревнования «Кто шагает дружно в ряд?» Интерактивная игра «Испытание комсомольца» Дискотека	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
02.08.2024 (пятница)	Зарядка «Энергетический взрыв» КТД «Посторонним вход воспрещен» Конкурсная программа «И на Марсе будут яблони цвести» Стартини «Танцевальная площадка» Свечка	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
03.08.2024 (суббота)	Зарядка «Энергетический взрыв» Квест-поиск «Бороться и искать, найти и не сдаваться» Ролевая игра «Даешь пятилетку!» КТД «Засекреченный город» Праздник печёной картошки для старших	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
04.08.2024 (воскресение)	Зарядка «Энергетический взрыв» КТД «Шлягер» Квест «Гордость страны» Торжественная церемония закрытия смены Дискотека	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
05.08.2024 (понедельник)	Зарядка «Энергетический взрыв» КТД «Дерево желаний» КТД «Заборчик», «Паутинка», «Подарок» Лирический вечер	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели
06.08.2023 (вторник)	Выезд отдыхающих из центра	Начальник лагеря Инструктор по ФК Аниматор Отрядные воспитатели

Согласовано

Директор МАУ ДЦ «Березки»

Железнова Е.И.

2024 г.

План работы DJ на заезд с 17 июля 2024г. по 6 августа 2024 г.

Дата	Старший отряд	Младший отряд
17.07.2024 (среда)		м/ф «Чебурашка»
18.07.2024 (четверг)	х/ф «Сила мечты»	
19.07.2024 (пятница)	Дискотека	м/ф «Бременские музыканты»
20.07.2024 (суббота)	х/ф «Того»	Дискотека
21.07.2024 (воскресение)		м/ф «Домовенок Кузя»
22.07.2024 (понедельник)	м/ф «Принц пустыни»	Дискотека
23.07.2024 (вторник)	Дискотека	х/ф «Суворов. Великое приключение»
24.07.2024 (среда)	м/ф «Ходячий замок»	
25.07.2024 (четверг)	Тематическая вечеринка	м/ф «Головоломка 2»
26.07.2024 (пятница)	м/ф «Душа»	Тематическая вечеринка
27.07.2024 (суббота)		х/ф «Пальма»
28.07.2023 (воскресение)	х/ф «По щучьему велению»	Дискотека
29.07.2024 (понедельник)	Дискотека	к/ф «Приключения Петрова и Васечкина»
30.07.2024 (вторник)	х/ф «Джуманджи: зов джунглей»	
31.07.2024 (среда)		м/ф «Конь Юлий и большие скачки»
01.08.2024 (четверг)	х/ф «Вызов»	
02.08.2024 (пятница)	Дискотека	м/ф «Феи: Тайна страны драконов»
03.08.2024 (суббота)	х/ф «Белый снег»	Дискотека
04.08.2024 (воскресение)		м/ф «Добро пожаловать или Посторонним вход запрещен»
05.08.2024 (понедельник)	х/ф «Движение вверх»	

Ди-джей:  Поверинов В.В.



Утверждаю

Директор МАУ ДЦ «Березки»



Железнова Е.И.

2024г.

План работы аниматоров на заезд с 17.07.2024г. - 06.08.2024 г.

Дата	Мероприятия
17.07.2024 (среда)	Заезд отдыхающих в лагерь Работа интерактивных площадок Игры на знакомство Интерактивная игра «Взвейтесь кострами, белые ночи» Свечки
18.07.2024 (четверг)	КТД «Мы пионеры» Квест «Тимур и его команда» Игра-экскурсия «По тропам предков» Торжественная церемония открытия
19.07.2024 (пятница)	Игра «Ты просто космос» Квест «» КТД «» Дисотека
20.07.2024 (суббота)	КДТ «Юннат» Квест «В одни руки!» КП «Дефицит»
21.07.2024 (воскресение)	Игра-поиск «В поисках гамаш» Ролевая игра «Лампочка Ильича» Интерактивная игра «Дружба народов»
22.07.2024 (понедельник)	КТД Социальный ролик «Агитбригада» Игра «Пролетарии всех стран, объединяйтесь» Квест «Шабашка» Интерактивная игра «Посылка» Дисотека
23.07.2024 (вторник)	День добрых дел КТД «Мудрость потомков» Интерактивная игра «Поехали!» Игра по станциям «Загадки инженера Грина»
24.07.2024 (среда)	Игра «Сто первый километр» Фестиваль красок Холи Квест «Субботник» Интерактивная игра «Великий и могучий»
25.07.2024 (четверг)	Игра по станциям «А ну-ка девочки! А ну-ка мальчики!» КТД «Доска почета»
26.07.2024 (пятница)	КТД «Авоська» КП «Всегда в перед, ни шагу назад»
27.07.2024 (суббота)	Пенная вечеринка Квест «В поисках товарища» Интеллектуальная игра «Светить всегда, светить везде...» Интерактивная игра «В бой идут одни старики» Свечка
28.07.2023 (воскресение)	День военно-морского флота Развлекательная программа «Да здравствует прогресс!»
29.07.2024 (понедельник)	КТД «Знак качества» Свечка «Вечер у костра»
30.07.2024 (вторник)	Игра на сплочение «Курс молодого тимуровца» КТД рекламный ролик «Юннат в деле» Конкурс рисунков на асфальте «Это Родина моя»
31.07.2024 (среда)	Игра по станциям «Всегда будь готов!» Смотр социальных роликов КП «Доска почета»
01.08.2024 (четверг)	Праздник печёной картошки у младших Интерактивная игра «Ни кто не забыт, ни что не забыто»

	Интерактивная игра «Испытание комсомольца»
02.08.2024 (пятница)	Зарядка «Энергетический взрыв» КТД «Посторонним вход воспрещен» Конкурсная программа «И на Марсе будут яблони цвести» Стартины «Танцевальная площадка» <i>Свечка</i>
03.08.2024 (суббота)	Квест-поиск «Бороться и искать, найти и не сдаваться» Ролевая игра «Даешь пятилетку!» КТД «Засекреченный город» Праздник печёной картошки для старших
04.08.2024 (воскресение)	КТД «Шлягер» Квест «Гордость страны» Торжественная церемония закрытия смены
05.08.2024 (понедельник)	Зарядка «Энергетический взрыв» КТД «Дерево желаний» КТД «Заборчик», «Паутинка», «Подарок» Лирический вечер


 _____ Аниматоры:
 Гудков А.Н.

 _____ Татевосян В.Л.